**Росатом поддержит проведение основного этапа Открытых киберспортивных игр**

21 октября 2023 года стартует основной этап Открытых киберспортивных игр — 2023 по Dota 2 и Counter-Strike: Global Offensive, который проводится Федерацией компьютерного спорта России. Госкорпорация «Росатом» выступает партнером состязаний.

Игры основного этапа по данным видам программ будут проходить 21, 22, 28 и 29 октября, а также 4, 5, 11 и 12 ноября. Игроков ждут групповой этап и плей-офф. В рамках групповой стадии определятся 16 лучших команд, которые попадут в плей-офф, и уже по его итогам четыре сильнейшие команды выйдут в финал. Общий призовой фонд составит 3,5 млн рублей.

Поддержка турнира Росатомом является частью трехлетнего партнерского соглашения между Корпоративной академией Росатома, Федерацией компьютерного спорта России и лидером российского компьютерного спорта — холдингом ESforce.

Партнерство позволяет знакомить киберспортсменов с цифровыми проектами, реализуемыми Госкорпорацией, а также информировать о возможностях построения карьеры по цифровым профессиям. В рамках сотрудничества с Esforce Росатом также оказывает поддержку соревнованиям Всероссийской киберспортивной студенческой лиги (Студлиги).

Директор по цифровизации Госкорпорации «Росатом» Екатерина Солнцева, комментируя внимание атомной отрасли к российскому компьютерному спорту, отметила, что киберспортсмены в силу нестандартного опыта могут привнести новые компетенции в проекты отечественной цифровой индустрии и усилить потенциал команд, которые занимаются цифровизацией российской промышленности: «После того как с российского рынка ушли крупные зарубежные ИТ-компании, у отечественных разработчиков открылись большие возможности по созданию собственных программных продуктов. В Росатоме запущен ряд масштабных проектов, связанных с созданием индустриального ПО и развитием цифровых технологий будущего. Это амбициозный вызов для киберспортсменов, которые могут направить свои навыки на сферу промышленной цифры».

Подробная информация об основном этапе доступна на [официальном сайте](https://resfopen.ru/osnovnoi/) мероприятия. Следить за ходом турнира можно на его [официальном сайте](https://resfopen.ru/), а также в социальных сетях ФКС России: [VK](https://vk.com/resf), «[Одноклассники](https://ok.ru/resf)» и [Telegram](https://t.me/resf_ru).

**Справка:**

Госкорпорация «Росатом» — глобальный технологический многопрофильный холдинг, объединяющий активы в энергетике, машиностроении, строительстве. Включает в себя более 350 предприятий и организаций, в которых работают 330 тыс. человек. С 2018 года реализует единую цифровую стратегию (ЕЦС), предполагающую многоплановую работу по ряду направлений. В направлении «Участие в цифровизации РФ» является центром компетенций федерального проекта «Цифровые технологии» нацпрограммы «Цифровая экономика РФ»; выступает компанией-лидером реализации правительственной дорожной карты по развитию высокотехнологичной области «Новое индустриальное программное обеспечение»; с 2021 года реализует первый российский проект по импортозамещению целого класса промышленного ПО — систем инженерного анализа и математического моделирования (САЕ-класс), с 2022 года выступает координатором проекта по созданию российской PLM-системы тяжелого класса.

В направлении «Цифровые продукты» разрабатывает и выводит на рынок цифровые продукты для промышленных предприятий — в портфеле Росатома более [60 цифровых продуктов](https://rosatomcatalog.ru/). В направлении «Внутренняя цифровизация» обеспечивает цифровизацию процессов сооружения АЭС, цифровое импортозамещение и создание Единой цифровой платформы атомной отрасли. Также в рамках ЕЦС Росатом ведет работу по развитию сквозных цифровых технологий, в числе которых технологии работы с данными, интернет вещей, производственные технологии, виртуальная и дополненная реальность, нейротехнологии и искусственный интеллект, технологии беспроводной связи, робототехника и сенсорика и др. В направлении «Цифровые компетенции и культура» реализует образовательные программы для повышения цифровой грамотности сотрудников, а также развивает отраслевые производственно-технологические площадки и конкурсы профессионального мастерства по теме цифровизации.

Крупные российские компании уделяют большое внимание планомерной работе по раскрытию потенциала студентов и молодых ИТ-специалистов. Многие из них увлекаются киберспортом. Росатом формирует инструменты интеграции участников молодежных сообществ и субкультур, связанных с цифрой и информационными технологиями, в проекты промышленной цифровизации в целях создания российских программных продуктов мирового уровня и достижения цифровой технологической независимости страны в целом.